

2 9 OCT 2025 POSADAS,

RESOLUCIÓN № 654

LA M. BASTARRECHEA Subsecrataria de Educación Prof. GABRIE Provincia de Misiones

VISTO: El Expediente Nº 5700-383-25- Registro de la Subsecretaria de Educación- MECyT- Caratulado: Lic. Antonio Marcelo Giménez-E/Proyecto: "Gamificación en acción: Estrategias para el aula" IS. Centro de Estudios Lacademia; y

CONSIDERANDO:

QUE, a fs. 47 y 48 la Dirección de Desarrollo Profesional Docente y Curriculum sugiere salvo mejor opinión, Aprobar y Auspiciar el Curso "Gamificación en Acción: Estrategias para el Aula", a llevarse a cabo en modalidad pedagógica a distancia en los meses de noviembre y diciembre del presente Ciclo Lectivo, con una carga horaria de 20 horas reloj, destinado a Docentes de todas las Áreas y Niveles educativos, organizado por el Instituto Superior Centro de Estudios "Lacademia"; Consignar como Anexo I de la Norma que resulte del presente trámite la siguiente información, bajo la denominación "Información sobre la Propuesta de Capacitación": a) Institución que organiza la Capacitación: Instituto Superior Centro de Estudios Centro de Estudios "Lacademia"; b) Denominación de la Capacitación: "Gamificación en Acción: Estrategias para el Aula"; c) Formato de la Capacitación: Curso; d) Destinatarios de la Capacitación: Docentes de todas las Áreas y Niveles Educativos; e) Carga horaria de la Capacitación: 20 horas reloj; f) Localización de la propuesta: Instituto Superior "Lacademia"; g) Opción Pedagógica: a Distancia; h) Cronograma de desarrollo de la propuesta: a realizarse en los meses de noviembre y diciembre del presente Ciclo Lectivo; i) Convenios interinstitucionales: lo realiza solo el Instituto Superior "Lacademia"; j) Cupos de Capacitación: 300 Docentes; k) Presupuesto: Arancelado; l) Disertantes: Carlos Cristian Priora, Vanessa Berger, Débora Daiana Diemchylo;

ECTORA GENERAL BE EDUCATIVA JE EDUCACION

GABRIELA

ION

Drs. GARDE

QUE, la gamificación se presenta como una estrategia innovadora que transforma el aprendizaje en una experiencia más dinámica, interactiva y motivadora, ya que al incorporar elementos propios de los juegos -como desafíos, recompensas y niveles de progresión, los docentes pueden fomentar la participación activa, el trabajo colaborativo y una mejor retención de los contenidos;

Neunios Juridioes QUE, el Curso tiene como propósito: Capacitar a los Ministerio de Reunios Junais Oirección de Reunios Junais Ministerio de Tecnología docentes en el diseño e implementación de propuestas gamificadas adaptadas a distintos niveles educativos. A través del uso de herramientas y técnicas específicas, se busca promover un aprendizaje Clericia y lechiology activo y significativo, fortaleciendo tanto las competencias cognitivas como las socioemocionales de los estudiantes;

QUE, en el contexto actual de transformación educativa, alumnado, estimula la creatividad y potencia la innovación pedagógica; esta capacitación ofrece una oportunidad para repensar las prácticas tradicionales, integrando metodologias más inclusivas, creativas y centradas en el estudiante. Su adecuada aplicación favorece el compromiso del

CITY TOURTH AND LO ROTESTONAL OFFICE OF DESARROLLO ROTESTONAL OFFICE OF THE PROPERTY OF THE PR QUE, se espera: Incluir ina mayor motivación y con control de las prácticas docentes hacia enfoques más suespecon control de las prácticas docentes hacia enfoques más

> TOCOPIA FIEL NID PERPACHO icia y lecnelegia

IL RAMIRO BERNARDO ARANDA MINISTRO DE EDUÇACION PIENCI Y TECNOLOGÍA ovincia de



MINISTERIO DE EDUCACIÓN, CIENCIA Y TECNOLOGIA

654

2 9 OCT 2025

dinámicos y efectivos;

M. BASTARRECHEA Subsecretaria de Educación Prof. GABRIEL Provincia de Misiones

QUE, por Resolución Conjunta Nº 494/23 Registro del Ministerio de Educación, Ciencia y Tecnología y N° 8745/23 Registro del Consejo General de Educación, de fecha 27 de noviembre de 2023 y su modificatoria N°076/25 Reg. MECyT y N°1190/25 Reg. CGE, se crea el Sistema de Registro y Codificación (SiRyC), a través de la página web https://www.cgepm.gov.ar dependiente del Consejo General de Educación, destinado a facilitar el acceso a todos los cursos, seminarios, congresos, jornadas, postítulos (actualizaciones, especializaciones y diplomaturas) que posean valoración docente y que se dicten en la Provincia de Misiones; como así también se establece la implementación a partir del año 2024 del Código Único de Certificado (C.U.Ce.), el cual será emitido por el Consejo General de Educación para los certificados de las ofertas formativas que inciden en la valoración docente en el marco del Decreto N° 744/13 y sus modificatorias; debiendo las Instituciones con ofertas formativas incluir dicho Código en los Certificados emitidos en el marco de la Formación Docente, para su posterior rúbrica por parte de la autoridad correspondiente del M.E.C.yT., dando cumplimiento al procedimiento del Anexo I de la Resolución de referencia;

QUE, a fs. 17, la Dirección de Asuntos Jurídicos de este RECTORA GENERAL.

Ministerio, según Dictamen Nº 708/2025, teniendo en cuenta el informe técnico, opina que corresponde el escento de Educativa de la normativa legal vigente, siendo facultad de la secreto de universión de escente de universión de este este estable.

QUE, a fs. 17, la Dirección de Asuntos Jurídicos de este estable de la normativa legal vigente, siendo facultad de la escente de universión de este este estable de la es QUE, a fs. 17, la Dirección de Asuntos Jurídicos de este Autoridad Superior determinar el mérito, oportunidad y conveniencia del acto a sancionarse;

POR ELLO:

BABRIELA

Cannos Juridios

Cleucia A Lecuologia
Ministerio de Egnocigu
niverción na vanuna antique

Provincia de Misiones

DIB. CARDO

nia Direction de

EL MINISTRO DE EDUCACIÓN, CIENCIA Y TECNOLOGÍA RESUELVE:

ARTÍCULO 1°.-APRUÉBASE Y AUSPÍCIASE, el Curso "Gamificación en Acción: Estrategias para el Aula", a llevarse a cabo en modalidad pedagógica a distancia en los meses de noviembre y diciembre del presente Ciclo Lectivo, con una carga horaria de 20 horas reloj, destinado a Docentes de todas las Áreas y Niveles Educativos, organizado por el Instituto Superior Centro de Estudios "Lacademia"; el que como Anexo I forma parte de la presente Resolución -

ARTÍCULO 2°.-REGISTRESE, comuniquese, tomen conocimiento: Subsecretaria de Educación, Servicio Provincial de Enseñanza Privada de Misiones-S.P.E.P.M., Consejo General de Educación, Junta de Clasificación y Disciplina, Ambas Ramas de Enseñanza. Remitase copia certificada a los interesados. Cumplido, ARCHÍVESE. -

CACION, CIENCIA DIRECTOR DESARROLLO PROFEST



OPIA FIEL ES FOLOG MABILIA hein y lechelegle



ila de Educación

a de Misiones

RECTORA GENERAL BESTION EDUCATIVA SESTION DE EDUCACH

ABRIELA

Prof. GABRIE

Subsecret Provinc 2 9 OCT 2025

654

ANEXOI

"Información sobre la Propuesta de Capacitación":

- a) Institución que organiza la Capacitación: Instituto Superior Centro de Estudios "Lacademia";
- b) Denominación de la Capacitación "Gamificación en Acción: Estrategias para el Aula";
- c) Formato de la Capacitación: Curso;
- d) Destinatarios de la Capacitación: Docentes de todas las Áreas y Niveles Educativos;
- e) Carga horaria de la Capacitación: 20 horas reloj;
- f) Localización de la propuesta: Instituto Superior Centro de Estudios "Lacademía";
- g) Opción Pedagógica: a Distancia;
- h) Cronograma de desarrollo de la propuesta: a realizarse en los meses de noviembre y diciembre del presente Ciclo Lectivo;
- i) Convenios interinstitucionales: lo realiza solo el Instituto Superior "Lacademia";
- j) Cupos de Capacitación: 300 Docentes;
- k) Presupuesto: Arancelado;
- I) Disertantes: Carlos Cristian Priora, Vanessa Berger, Debora Daiana Diemchylo.

Dre. GARDYA, BABRIELA

Birección de Educación

ala Dirección de Educación

Ministerio de Ecolosia

Ciencia y Tecnolosia

Provincia de Mislones Suntas Juridices



ERNARDO APANGA AMIRO DE EDUCACION de Misiones

DIRECTOR DESARROLLO FROM DOCENTEY CURRICULUM DOVERNET DURNIUNUM
DOVERNET RIA DE EQUEACIÓN
SUBSECRETARIA DE MISIONES
PROVINCIA DE MISIONES

COPIA FIEL